**Venice VR Expanded 2020 İstanbul’da**

02 - 12 Eylül

Koç Üniversitesi KARMA Lab ve Soho House Istanbul işbirliği ile.

Koç Üniversitesi KARMA Gerçeklik Laboratuvarı ve Soho House İstanbul, 02 - 12 Eylül tarihleri ​​arasında Venedik Bienali'nin “Venice VR Expanded 2020” seçkisine ev sahipliği yapıyor. Uluslararası etkinliğin İstanbul uydu etkinliğini [KARMA Lab](https://karma.ku.edu.tr/tr/venice-vr-2020) ve [Soho House](https://www.sohohouse.com/houses/soho-house-istanbul) İstanbul, [Raptor Dance Studios](http://raptordancegames.com), [Muse VR](http://musevr.net/), [X Topia](http://www.instagram.com/x_topia/) işbirliği ile organize ediyor.

La Biennale di Venezia (Venedik Bienali) 125 yıllık tarihinde ilk kez programını programını çevrimiçi yayınlayacak ve dünya çapındaki seçkin mekanlarda izleyicilerle buluşacak. Böylece küresel salgın günlerinde fiziksel olarak bir araya gelme zorluklarına yaratıcılıkla uyum sağlayacak. Portland, Amsterdam, Barselona, ​​Berlin, Kopenhag, Cenevre, Hangzhou, Modena, Montreal, Moskova, Paris, Taipei ve Venedik’le birlikte İstanbul da bu yaratıcı ağın bir parçası olacak.

**Kısaca “Venice VR Expanded”**

[Venice VR Expanded 2020](https://www.labiennale.org/en/cinema/2020/venice-vr-expanded-web-section), Venedik Uluslararası Film Festivali çerçevesindeki resmi yaratıcı VR yarışmasıdır. Bir sanat formu olarak sanal gerçeklik (VR), merakı teşvik eder ve farklı deneyimlerin paylaşılmasına yardımcı olur. Sanal gerçeklik teknolojileri, hikaye anlatımının da yeni olanaklarını keşfetmemizi sağlar. Sinema zamanı manipüle ederken, sanal gerçeklik de mekanı/uzamı manipüle ederek; deneyimleyen izleyicilere görsel ve işitsel manzaralar aracılığıyla gerçekçi veya sanatsal 360 derecelik bir deneyim sunar.

Venice VR Expanded 2020, izleyicileri 24 ülkeden 44'ün üzerinde sanatçının Sanal Gerçeklik projelerinin dünya prömiyerleriyle buluşturuyor. Tüm eserler sanal gerçeklik teknolojilerinin en yaratıcı uygulamaları arasından seçilmiş ve Venedik Film Festivali’nde yarışıyor. Animasyon film yapımcılarından bağımsız yönetmenlere, sanatçı ve oyun tasarımcılarından hikaye anlatıcılarına, yaratıcılığın farklı alanlarından uzmanlar sanal gerçeklik yapımlarında buluşuyor.

**Venice VR’ı Nasıl Deneyimleyebilirsiniz?**

2-12 Eylül tarihleri arasında Soho House İstanbul’da deneyime sunulacak olan Venice VR Expanded biletleri [bugece.co](https://bugece.co/tr/events/venice-vr-expanded-2020-09-02-20) üzerinden satışa sunulmakta. Bilet satın alırken, size uygun tarih ve seansı seçerek bilet alma işlemini tamamlayabilirsiniz. Sizin için ayrılmış 45 dakikalık seans sırasında bu linkten ulaşabileceğiniz [etkinlik programından](https://drive.google.com/file/d/1EAigGqrXbiSuDHiVvRmNhYr5WakrRlxk/view?usp=sharing) seçtiğiniz içerikleri izleyebileceksiniz. Daha uzun süreli içerikleri deneyimlemek isteyen ziyaretçiler 2 bilet ile arka arkaya 2 seans rezerve edebilirler.

Etkinlik programında hangi içeriklerin hangi model VR gözlüklerde deneyimlenebildiği bilgisi yer almakta, bilet aldığınız VR gözlüğünün izlemek istediğiniz içerikle uyumlu olduğundan emin olun. Ne izlemek istediğinizden emin olamıyorsanız merak etmeyin, ekiplerimizin sizler için hazırlamış olduğu farklı menüleri mekana geldiğinizde seçebilirsiniz. Sizin için ayrılmış olan saatte en az 15 dakika önce gelmeyi unutmayınız. Tüm içerikler orjinal dilinde, bazıları ingilizce altyazılı sunulmakta olup, 14 yaş ve üstü seyirci kitlesine uygundur.

Etkinlik alanına gelirken hijyen açısından kendi kulaklıklarınızı getirmenizi öneririz.

**Hijyenik bir VR Deneyimi**

Soho House Istanbul’un sinema katındaki geniş alanda, her bir kişi arasında en az 2,5 metre mesafe olacak şekilde aynı anda mekanda en fazla 18 kişi bulunacak. Bu kapsamda rezervasyon sistemi ile çalışılacak ve her bir ziyaretçi 45 dakika boyunca kendileri için ayrılmış bölümde, temizlenmiş ve maskeli VR cihazları ile içeriği deneyimleyecekler. Her cihaz deneyim sonrası uluslararası standartlara uygun şekilde temizlenecektir.

**Koç Üniversitesi KARMA Lab Kimdir?**

[Koç Üniversitesi KARMA Gerçeklik Laboratuvarı](https://karma.ku.edu.tr/), 2019 yılında İstanbul Kalkınma Ajansı (İSTKA) desteği ile [KUAR Araştırma Merkezi](https://kuar.ku.edu.tr/) bünyesinde yeni nesil etkileşimli medya teknolojileri (AR/VR/MR=XR) alanında sosyal fayda yaratmak ve araştırma faaliyetleri yürütmek misyonu ile kurulmuştur. KARMA Lab çatısı altında grafik ve anlatı sanatçıları, XR geliştiricileri, psikoloji ve nörobilim uzmanları, mühendisler ve bilgisayar bilimcilerinden oluşan çok disiplinli ekipler bir araya gelmektedir.

XR ile fark yaratmak amacıyla araştırma yapılan ve özel çözümler tasarlanan alanlar arasında; yeni hikaye anlatı biçimleri, kapsayıcı deneyimler üzerinden yaparak öğrenme yöntemleri, veri ve bilgi görselleştirme teknikleri ile akıl, beden ve ruh sağlığı farkındalık uygulamaları yer almaktadır. Bu uygulamalar sağlık, kültürel miras, eğitim ve endüstri alanlarında sıçrama ve çarpan etki yaratma amacı taşımaktadır. KARMA Lab’ın çalışma alanı içerisinde; yaratıcı endüstrilerde faaliyet gösteren bireyler, karar verici ve politika yapıcılar, veya çeşitli endüstrilerde faal tasarımcı ve geliştiricilerin farklı ihtiyaçları göz önüne alınarak, özel olarak geliştirilmiş eğitim programları açmak, XR projeleri için tasarım, geliştirme danışmanlığı ve geliştirme hizmeti sağlamak ve geleceğin özgün XR deneyimleri için araştırma faaliyetleri yürütmek yer alır.

**Soho House & Co hakkında**

1995 yılında CEO’su Nick Jones tarafından kurulan Soho House, film, medya ve kreatif sektörlerde çalışan kişilere özel bir üyelik kulübü olarak yola çıktı. Grup zamanla restaurant, sinema, spa ve otelleri de sunduğu hizmetler arasına ekledi. Dünyanın dört bir yanındaki 27 kulübünün hepsi tek bir amaca hizmet ediyor: benzer hayat tarzı ve görüşlerine sahip olan üyeleri ve misafirleri için rahat ve her zaman kendilerini evlerinde hissedecekleri bir ortam yaratmak.

Soho House, İstanbul’daki kulübünün kapılarını 2015 Mart’ta açtı. Şehrin yaratıcılık merkezi Beyoğlu’nda bulunan ve 1873 yılından kalma Palazzo Corpi’nin tarihi yapılarına ve bahçesine yayılan Soho House bünyesinde; kulüp alanı (Palazzo Corpi), 87 adet otel odası, The Allis ve Cecconi’s, Cowshed spa, Cowshed Active gym, sinema salonu ve özel etkinlik alanları yer alıyor.

Üyelik hakkında bilgi almak için sohohouse.com sitesini ziyaret edebilir ve @sohohouseistanbul hesabını takip edebilirsiniz. +90 212 377 71 00

**Venice VR Expanded 2020**

September 2nd-12th

Koç University KARMA Lab in cooperation with Soho House Istanbul

Koç University KARMA Mixed Reality Lab and Soho House Istanbul are co-hosting the “Venice VR Expanded 2020” selection of the Venice Biennale from 2nd to 12th September. [KARMA Lab](https://karma.ku.edu.tr/tr/venice-vr-2020) is partnering with [Soho House](https://www.sohohouse.com/houses/soho-house-istanbul) Istanbul, [Raptor Dance Studios](http://raptordancegames.com/), [Muse VR](http://musevr.net/) and [X Topia](http://www.instagram.com/x_topia/) to organize the satellite screenings of the international event.

For the first time in 125 years of its history, La Bienalle di Venezia is featuring its official selection online as well as within the exquisite public spaces of its worldwide satellite partners. Portland, Amsterdam, Barcelona, Berlin, Copenhagen, Geneva, Hangzhou, Modena, Montreal, Moscow, Paris, and Taipei join Istanbul to form a creative network bringing this immersive content to the world while adapting to the difficulties of gathering together physically in times of global pandemic.

**“Venice VR Expanded” in a few words,**

[Venice VR Expanded](https://www.labiennale.org/en/cinema/2020/venice-vr-expanded-web-section) is the official Virtual Reality competition selection of the Venice International Film Festival. Virtual Reality (VR) as an art form encourages curiosity and supports the sharing of diversified experiences while virtual reality technologies help us discover the new possibilities of storytelling. As cinema manipulates the time, virtual reality manipulates the space, resulting in realistic or artistic 360°experiences that enhance the audience in both visual and auditory sceneries.

Venice VR Expanded 2020 brings together a world premiere of the Virtual Reality projects of over 44 creators from 24 countries. The competition selection of the Venice International Film Festival was listed from the most creative and immersive works that were built with virtual reality technologies. From animation producers to independent directors, artists, game designers and storytellers; experts from different fields of the creative industries are gathering under the roof of virtual reality productions.

**How can you experience Venice VR?**

In order to experience Venice VR Expanded’s content, we invite you to Soho House Istanbul between 2-12 September, after purchasing your event tickets from [BuGece](https://bugece.co/tr/events/venice-vr-expanded-2020-09-02-20) and reserving your day and hour through their website. Tickets grant visitors a 45 minutes session, within which you will be able to view a selection of works found in the [event programme](https://drive.google.com/file/d/1EAigGqrXbiSuDHiVvRmNhYr5WakrRlxk/view?usp=sharing).

Please review the programme in advance in order to make the best use of your reserved time. The Venice VR Expanded selection contains many pieces, and visitors wishing to experience more content can purchase additional tickets in order to reserve 2 consecutive sessions. Please make sure that you select the corresponding ticket type / headset for the content you want to watch, and that your overall selection doesn't exceed 45 minutes for one ticket. If you don't know what you want to watch you can trust the menus curated and suggested by our staff at the location. Please make sure you arrive 15 minutes earlier than your reserved time. All content is provided in their original language, some have english subtitles. all content is suitable for 14+ age. We recommend our visitors to bring their own earphones which we will connect to the VR headsets in the venue, due to hygienic reasons.

**A sanitary VR experience**

The spacious Screening Room of Soho House Istanbul is set to host a maximum of 18 people at the same time, all adhering to the 2.5-metre social distancing protocol. Regarding the necessary measures, a reservation system ensures that each visitor will be able to experience the VR content using continually sterilized and masked VR equipment within their designated area for 45 minutes. Each piece of equipment will be disinfected in accordance with international regulations before they are provided to you.

**More on Koc University KARMA Mixed Reality Lab**

Koç University KARMA Mixed Reality Lab was established in 2019 with the funding from Istanbul Development Agency (ISTKA) and the incorporation of the KUAR Research Center, with the mission to benefit society and advance research within the field of emergent immersive technologies (AR/VR/MR=XR). The KARMA Lab brings together multi-disciplinary teams of graphics and narrative artists, XR developers, psychology and neuroscience experts, engineers and computer scientists.

Its scope of researching and building distinctive design solutions within XR consists of immersive social and productive collaboration, new storytelling methods, learning through inclusionary experiences, data and information visualization and awareness applications that focus on physical and mental wellbeing. Said applications are centered around the goal of creating multiplier effects within the fields of health, cultural heritage, education and industry. KARMA Lab’s framework includes providing consultancy, design and development services for tailor made XR projects, conducting design research for novel XR experiences, and opening training programs designed for the specific needs of creative industry talents, corporate decision and policy makers, and design & development teams active across diverse industries.

**About Soho House & Co**

Established in 1995 by Founder and CEO Nick Jones, Soho House originated as a members’ club for those in the film, media, and creative industries. The group has gradually expanded to include 27 Houses globally, as well as restaurants, cinemas, workspaces, spas and bedrooms. Each House is designed for the city and neighbourhood it's in, but all share the same ethos; to create a comfortable home from home for a community of like-minded creative people, wherever they are.

Located in the Beyoğlu district, the creative heart of the city, Soho House Istanbul opened in 2015 and occupies the Corpi building from 1873. Soho House Istanbul includes: a club area (Palazzo Corpi), 87 bedrooms, The Allis and Cecconi’s restaurants, Cowshed spa, Cowshed Active gym, screening room and private event spaces.

You can get more information about the membership via sohohouse.com and follow us from @sohohouseistanbul. +90 212 377 71 00