**Uluslararası Mitoloji Film Festivali'nden Oyun Sektörüne Yeni Bir Adım!**

**Mitolojinin Dijital Evrimi**

Mitolojinin sınırsız dünyası, bu yıl sinema perdesinin ötesine geçerek dijital oyun evrenine taşınıyor! **3. Uluslararası Mitoloji Film Festivali**, mitolojinin zamansız anlatılarını yeni nesil ile buluşturacak bir yeniliğe imza atıyor ve**ilk kez bir Dijital Oyun Yarışması** düzenliyor.

Uluslararası Sinema ve Yazın Araştırmaları Derneği (ULSİYAD) tarafından, **İnsanlığın Ortak Hikayesi** sloganıyla yola çıkan Uluslararası Mitoloji Filmleri Festivali bu yıl 22-30 Eylül tarihlerinde beş farklı şehirde gerçekleşecek. **İzmir’de başlayacak festival**, geçen yıl Manisa ve İstanbul’a genişledi. Bu yıl ise **Aydın (Efeler) ve Çanakkale Troya Antik Kenti** festivale eklendi. III. Uluslararası Mitoloji Filmleri **Festivali’nin açılışı 22 Eylül’de İzmir’de, kapanış ve ödül töreni ise 30 Eylül’de Çanakkale Troya Antik Kenti'nde Troya Müzesi iş birliğiyle yapılacak.** Gezici festival konseptini benimseyenfestival komitesi,bu şehirlerin tarihi ve kültürel miraslarını dünya çapında tanıtmaya katkı sağlamayı hedefliyor.

**III. Uluslararası Mitoloji Filmleri Festivali** kapsamında bu yıl ilk kez **LUGAL Games iş birliğiyle hayata geçirilen Dijital Oyun Yarışması** **ile Anadolu medeniyetlerine ait mitoloji ve mitolojik unsurların dijital oyun sanatı ile buluşturulması amaçlanıyor.** Yarışma kapsamında oyun geliştiricileri, Anadolu'nun kadim efsanelerini modern teknolojilerle birleştirerek, bölgenin zengin kültürel mirasını dijital ortamda yeniden canlandıracak. Festival, daha önce sinema senaryolarına Anadolu mitolojisini taşıyan projelere destek verdiği gibi, bu yıl da dijital oyunlar için aynı desteği sunarak **mitolojinin yeni nesillere aktarılmasını sağlamaya devam edecek.**

Dijital Oyun Yarışması’nın duyurusuna yönelik gerçekleşen toplantıda festivalin kurucu direktörü **Gülşah Elikbank**, tanıtım toplantısında şu sözlerle festivalin bu yeni adımının önemini vurguladı: “Mitoloji, hepimizi buluşturan ortak bir dildir. Anadolu, binlerce yıldır farklı uygarlıklara ev sahipliği yapmış ve bu uygarlıkların mitolojileri zamanla iç içe geçerek muazzam bir kültürel miras oluşturmuştur. Ancak, bu büyük miras yeterince bilinmiyor. Anadolu mitolojisi, Mezopotamya, Yunan ve Pers mitolojileriyle büyük bir etkileşim içinde gelişmiş olmasına rağmen, bugün oyun ve sinema dünyasında Yunan, İskandinav ve Mısır mitolojileri öne çıkıyor. Biz, kendi hikayelerimizi öne çıkartarak bu algıyı değiştirmek istiyoruz.”

**Anadolu’nun Efsaneleri Dijital Oyunlarla Buluşuyor**

Yarışmanın detayları hakkında bilgi veren **LUGAL Games kurucusu Rahmi Aydemir**, projeye duydukları heyecanı şu sözlerle dile getirdi: “Bizim için oyun sadece bir eğlence aracı değil, aynı zamanda bir anlatı sanatıdır. Anadolu’nun efsaneleri ve mitolojik karakterleri, bugün neredeyse unutulmuş durumda. Oysa bu topraklar, mitolojinin en derin köklerine sahip. Oyun geliştiricilere, bu köklü mirası dijital dünyaya taşıma fırsatı sunarak, Anadolu mitolojisini tüm dünyaya duyurmayı amaçlıyoruz.”

Yarışma, **mobil ve PC platformları için geliştirilen oyunlara açık olacak.** Katılımcılar, **Anadolu medeniyetleri temasını içeren oyun projeleriyle** yarışmaya dahil olabilecek. **Kazanan projeler, LUGAL Games tarafından 30 bin TL ödüle ek olarak, profesyonel mentörlük desteği ve yayıncı anlaşması ve kazanacak.**

Yarışmaya bireysel ya da ekip olarak katılım sağlanabilecek ve başvuru sırasında oyun konseptlerinin yanı sıra oynanabilir bir demo sunulması gerekecek. Katılımcılar yalnızca tek bir proje ile yarışmaya başvurabilir. Oyunların özgün olması, üçüncü şahıs haklarını ihlal etmemesi ve oynanabilir durumda olması bekleniyor. Değerlendirme sürecinde jüri, projeleri tema uyumu, oynanabilirlik, kullanıcı deneyimi, teknik yeterlilik, sanatsal tasarım, yenilikçilik ve kültürel derinlik gibi kriterlere göre değerlendirecek.

Ayrıca, oyun geliştirme sürecinde destek sağlamak amacıyla alanının önde gelen isimlerinden oluşan **mentörler ve yarışmanın seçici kurulu şu şekilde: LUGAL Games Kurucusu Rahmi Aydemir, yönetmen Erhan Kozan, çizer Enis Temizel, Doç. Dr. Meltem Alparslan, Doç. Dr. Güven Çatak ve animatör Volkan Karakaş.**

**Yarışmaya başvurular için son teslim tarihi 15 Ağustos. Üretilen oyunlar jüri tarafından değerlendirildikten sonra, dereceye girenler festivalin son günü olan 30 Eylül’de açıklanacak.**

**Uluslararası Katkılar**

Bu yıl **Fransız Kültür, İtalyan Kültür, Goethe Enstitüsü ve İsveç Konsolosluğunun desteğiyle uluslararası konuklar ve projeler festivale dahil olacak.** Festivalin finansal koordinatörü Aris Medya Yönetim Kurulu Başkanı **İsmail Atahan Keçeci** olurken, sanat yönetmenliğini **Gökmen Küçüktaşdemir ve Kerem Akça** üstleniyor.

**“Biz Kendi Hikyemize Sahip Çıkmazsak…”**

Mitolojinin yaşayan bir anlatı olarak bugün de insanlığın ortak hafızasını şekillendirdiğini belirten **Gülşah Elikbank**, festivalin misyonunu şu sözlerle özetliyor: “Biz kendi hikayelerimize sahip çıkmazsak, başkaları bizim için yeni hikayeler yazmaya devam edecek. Oysa Anadolu’nun mitolojisi, tüm dünya için anlatılmayı bekleyen büyük bir hazinedir.”

Oyun için başvurular mitolojifest@gmail.com adresine yapılacaktır.