**DİJİTAL ESARET İLE SQUİD GAME BENZERLİĞİNE BİROL GÜVEN’DEN CEVAP: SQUİD GAME’İN BİZDEN ESİNLENMİŞ OLMASI DAHA MÜMKÜN**

**Cuma günü vizyona giren Dijital Esaret’in  Squid Game’e olan benzerliği ve filmde ondan esinlenildiği şeklinde sosyal medyada yapılan yorumlara senarist ve yapımcı Birol Güven cevap verdi.**

Güven yaptığı açıklamada:

“Dijital Esaret’in Squid Game'den esinlenmesi mümkün değil. Senaryosunu 2017 yılında yazdım. 2018 yılında çektik. 2019-20 yılında vizyona girmeyi planlıyorduk ama pandemi nedeniyle giremedik. Biliyorsunuz Rasim Öztekin'i bir yıl önce kaybettik. Onu kaybettiğimizde bile Squid Game yayınlanmamıştı. Yani o diziyi seyredip bu filmi yapmış olmamız kronolojik olarak mümkün değil. İlla bir esinlenmeden söz edeceksek onların bizden esinlenmiş olması daha mümkün gözüküyor.” dedi.

--

**Fulya İNANDIKLI**

**GSM: 0532 787 88 49**